



Principales caractéristiques



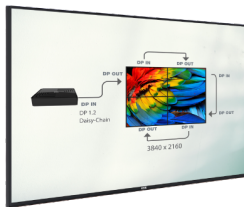
USB Content Scheduling

La planification du contenu USB optimise la lecture et le fonctionnement du contenu efficacement tout en configurant les temps de lecture chaque jour et chaque semaine. Vous pouvez cloner et distribuer la configuration de planification sur d'autres écrans via un plug-in USB.



Lecture Automatique USB

Notre SoC intégré vous offre la possibilité d'activer la fonction USB Auto Play vous permettant ainsi d'afficher automatiquement à l'écran le contenu photo ou vidéo de votre clé USB sans vous soucier de quoi que ce soit d'autre.



Chainage d'Ecrans

Ce moniteur peut distribuer le contenu reçu (vers d'autres écrans) en exploitant les entrées/sorties vidéo des écrans qui lui sont reliés. Cette configuration permet ainsi de créer un branchement en série et d'exploiter nos moniteurs sous forme de murs d'image Vidéo.



SoC

Des applications basées sur HTML-5 peuvent être développées pour fonctionner directement dans la plate-forme SoC de nos écrans. Les écrans sont capables de fonctionner en mode en ligne ou hors ligne.



Playlist Creation

Les listes de lecture peuvent être facilement créées par l'utilisateur, permettant jusqu'à 4 combinaisons différentes d'images et de vidéos dans un ordre spécifique, qui peuvent ensuite être sélectionnées et lues à l'heure souhaitée, à l'aide du planificateur intégré.



Contrôle de l'écran

Notre SoC intégré (System on a Chip) permet aux utilisateurs de contrôler nos écrans par liaison RS232 dans un réseau local. Vous pouvez ainsi modifier/régler le volume, activer/désactiver le moniteur, programmer l'affichage du contenu, définir un lien Internet à afficher ou encore, envoyer un large choix de commandes en temps réel.

Caractéristiques



Programmateur

Notre SoC intégré vous propose d'activer plusieurs fonctionnalités intéressantes comme le programmateur. Cela vous permet d'activer/désactiver l'écran facilement et automatiquement selon les horaires que vous aurez déterminés



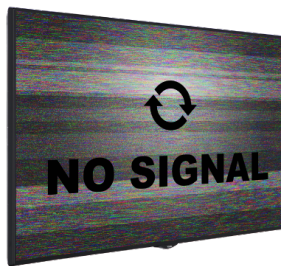
Opérabilité illimitée

Les dalles d'écrans utilisées pour cette série sont conçus afin de fonctionner 16h/j. La série ED a un niveau de luminosité de 350cd/m2 adaptés aux environnements intérieurs.



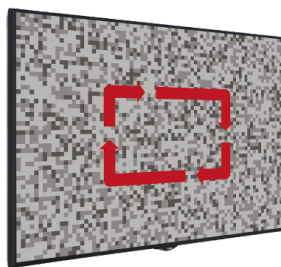
Commutateur de Source

Il est possible de sélectionner n'importe quelle source au démarrage de votre écran. L'affichage pourra aussi être basculé vers toute autre source de signal en utilisant des scénarios de programmation ou de basculement automatique, afin d'offrir en permanence la meilleure expérience possible à votre public.



Relais du Signal

Notre logiciel SoC propose une solution intégrée afin de ne jamais afficher une image fixe indiquant "Pas de signal". Par ex. si le périphérique USB est débranché alors que vous l'avez configuré pour afficher une source USB, l'écran affichera dans ce cas votre bannière personnalisée ou recherchera tout signal disponible provenant d'autres sources (HDMI, DisplayPort, etc.).



Pixel Shifting

Notre SoC intégré est conçu pour éviter le marquage de la dalle de votre écran causé par l'affichage d'une image fixe pendant une durée longue. Lorsque cette fonction est activée, les pixels de l'écran se déplacent à intervalle régulier et de manière imperceptible sans troubler l'expérience visuelle de votre public.



Lancement automatique

L'affichage automatique d'un lien ou d'une application, basée sur le format de données HTML5, à la mise en marche de nos produits est facilité par notre player intégré SoC (System on a Chip). Il est possible d'afficher une ressource en ligne ou hors ligne, permettant ainsi à vos clients d'utiliser leurs propres applications.

DISPLAY

Taille	32"
Technologie Ecran	FSA (VA)
Type de rétro-éclairage	Direct-Type LED
Luminosité	350 cd/m ²
Résolution	1920 x 1080 (16:9) - FHD
Ratio de contraste	3000:1
Rapport de Contraste Dynamique	35000:1
Temps de réponse	8.5 ms
Zone active (H x V)	698.40 x 392.85 mm
Angle de Vue	178° Vert., 178° Hor. (89U/89D/89L/89R) @ CR>10
Valeur de Couleur	16.7M (8bits)
Screen Treatment	3H
Haze Level	0,03
Refresh Rate	60 Hz
Orientation	Landscape
Operation Hours	16/7
Domaines d'utilisation	Indoor

REAR I/Os

Entrée RVB	VGA(DE-15F)
Sortie RVB	N/A
Entrée vidéo	1xHDMI2.0, 2xUSB2.0, DP1.2a
Sortie vidéo	DP1.2a
Entrée audio	N/A
Sortie audio	Headphone
Contrôle externe	RS232(DE-9F), Ethernet(RJ45), Service(RJ12)
Capteur Externe	RJ12

CONDITIONS DE FONCTIONNEMENT

Conditions de température	0-40°C
Humidité	10-90%

CONSOMMATION D'ÉNERGIE

Typical	TBD
Veille Prolongée	≤0.5 W

SÉCURITÉ

Sécurité	YES
Approbation EMC	YES
Marquage CE	YES

BUILT-IN SYSTEM

Modèle de carte mère	17MB130VS
Operating System	Linux (HTML5 based app support)
Filaire	10/100 Mbps
WiFi	WiFi 4 (802.11 a/b/g/n)
Bluetooth	NA

MÉCANIQUE

Product Dimensions (WxDxH)	734 x 78 x 435 mm
Package Dimensions (WxDxH)	795 x 128 x 530 mm
Product Weight	TBD
Package Weight	TBD
Vesa Mounting	75 x 75 mm M4
Bezel Width	B:21 T/ L/R:14 mm

PUISSANCE

Alimentation Electrique	170 VAC - 240 VAC - 50/60 Hz
-------------------------	------------------------------

CARACTÉRISTIQUES

Caractéristiques mécaniques	Joystick, IR Extender or Embedded IR Support Options, Rocker Switch, Detachable power cable(Class 2), Logo on bezel only horizontal
Haut-parleur	2 x 6 W